

NITROMIX



Fiche :

Points de Vie : 5D8+20

Défense : 18

Zone de déplacement : 12m

Caractéristiques :

For : 21 (+5)

Dex : 10 (0)

End : 17 (+3)

Int : 14 (+2)

Attaque(s) :

- Aucune

Attaque(s) spéciale(s) :

- Boule explosive : +5 à distance, 1D10+5

Le nitromix malaxe des substances avec ses mains pour créer des boules qu'il lance pour attaquer. Ces boules explosent au moindre contact et touchent tout ce qui se trouve à une distance de 3m autour du point d'impact.

Capacité(s) :

- Résistance aux explosifs (50%)

- Régénération (1D10+3)

- Contact explosif : Quand cette créature reçoit une attaque physique, cette dernière à un risque de 50 % de créer une explosion qui touche toute chose dans un rayon de 3m autour du point d'impact, la créature comprise. Cette explosion inflige 1D10+5 dégâts.

Faiblesse(s) :

- Aucune

Zone(s) :

- Toutes

ND : 8

Description :

Cette petite créature humanoïde d'environ 1,10m sautille toujours partout, ce qui lui donne un air de fou. Le nitromix l'est sûrement, mais le sautilement est dû au fait qu'il agite les substances présentes dans les deux bosses qu'il possède sur ses omoplates. Lorsqu'il le souhaite, il peut diriger ces substances à travers ses bras pour les sécréter dans ses mains. Il mélange alors les substances en une boule qu'il lance sur ces adversaires, qu'ils soient à proximité ou à distance. Au moindre choc, la boule du nitromix provoque une explosion. Il n'est pas rare que la créature soit prise dans ses propres explosions, mais elle compense ce petit inconvénient par sa faculté de régénération très développée et le fait qu'elle résiste assez bien aux explosifs.

Attention également à ne pas le frapper trop fort sous peine de générer une explosion qui ferait plus de mal à l'attaquant qu'au nitromix en lui-même.