

FONGIBELIN



Fiche :

Points de Vie : 1D8+1
Défense : 13
Zone de déplacement : 6 mètres

Caractéristiques :

For : 11 (+0)
Dex : 13 (+1)
End : 13 (+1)
Int : 9 (-1)

Attaque(s) :

- Griffes toxiques : +2 Corps à corps, 1D4 + affaiblissement

Capacité(s) :

- Vision parfaite dans le noir
- Immortalité mineure (Ne meurt définitivement que s'il subit une attaque de l'une de ses faiblesses)
- Affaiblissement : Une créature subissant une attaque de cette créature subit l'état « Affaibli ». Durant 1D4 tours la créature subit un malus de -1 pour tous ses tests basés sur la force.

Faiblesse(s) :

- Feu x1,5
- Armes énergétiques x1,5

Zone(s) :

- Sombre et humide
- Ombragée et humide

ND : 1/2

Description :

Les fongibelins sont des champignons vénéneux qui ont muté et pris vie. Ils mesurent jusqu'à 1,20 mètres et leur chapeau peut atteindre un diamètre d'environ 50 cm. Leurs modes de reproduction et de nutrition font qu'ils sont souvent en groupes conséquents. Pour se nourrir, ils se rassemblent autour d'un cadavre et s'enfoncent dans le sol en état d'hibernation et puisent les nutriments produits par la décomposition du corps. S'il n'y a pas de cadavre dans les environs, ils n'hésitent pas à chasser pour en créer. Pour se reproduire ils se contentent de libérer un nuage de spore dans l'air et chacun d'eux donnera naissance à un nouveau fongibelin en quelques mois. Lorsque le groupe devient trop important pour être nourrit, il se scinde en plusieurs plus petits groupes.

Lorsque l'on élimine un fongibelin, il se régénère totalement en une vingtaine de jours s'il n'a pas été touché par l'une de ses faiblesses. Un fongibelin coupé en morceaux donnera, au bout d'une vingtaine de jours, autant de petits fongibelins que de morceaux.