

GREDIN ELITE



Fiche :

Points de Vie : 4D8+8

Défense : 18

Zone de déplacement : 9m

Caractéristiques :

For : 17 (+3)

Dex : 16 (+3)

End : 14 (+2)

Int : 10 (0)

Attaque(s) :

- Couteau : +7 corps à corps, 1D6+3
- Épée 1 main : +7 corps à corps, 1D8+3
- Masse 1 main : +7 corps à corps, 1D8+3
- Hache 1 main : +7 corps à corps, 1D8+3
- Arc : +7 à distance, 1D6+3
- Arbalète : +7 à distance, 1D6+3
- Cloueuse : +7 à distance, 1D4+3
- Pistolet 1 coup (22LR) : +7 à distance, 1D6+3

Capacité(s) :

- Aucune

Faiblesse(s) :

- Aucune

Zone(s) :

- Toutes

ND : 3

Description :

Ce gredin se démarque des autres parce qu'il a quelques notions de tactiques militaires, il sait manier des armes à feu et il est légèrement moins perturbé que ses congénères. Tout cela lui permet d'être un rang au dessus, de pouvoir donner des ordres et de mieux organiser les pillages.

Les gredins élites sont souvent mener par un chef qui les dirige grâce à l'adoration ou la peur.