

NUMEGON

IMAGE
À
VENIR

Description :

Il y a longtemps, un jeune homme, qui se sentait seul, a eu l'idée de donner à son Pl3d, l'application du Plink permettant de se créer un petit avatar 3D. Après des années d'expérimentation, le génie avait réussi et son Pl3d a pris vie. Toujours en format numérique, il avait maintenant une taille humaine et sa propre conscience. Les années ont passé, le créateur est mort de vieillesse, laissant la créature seule. Les années de solitude, de chagrin et de colère l'ont rendue violente. Elle chasse désormais tous les possesseurs de Plink, les tue et extrait leur éventuel Pl3d afin de se créer des compagnons pour se venger des humains. Le but des numégons est simple, être toujours plus nombreux et éliminer tous les possesseurs de Plink afin que plus aucun Pl3d ne soit délaissé. Bien que sa nature numérique l'empêche de subir des dégâts physiques, elle ne l'empêche pas, pour autant, d'en infliger.

Fiche :

Points de Vie : 26D12
Défense : 16
Zone de déplacement : 12m

Caractéristiques :

For : 20 (+5)
Dex : 17 (+3)
End : 10 (0)
Int : 21 (+5)

Attaque(s) :

- Coup : +16 corps à corps, 1D8+5
- Tir énergétique : +14 à distance, 1D8+3

Attaque(s) spéciale(s) :

- Flash aveuglant : Tous les 1D6 tours le numégon peut générer un puissant flash capable d'aveugler tous les personnages présents dans sa zone de déplacement. Chaque personnage touché a droit à un test d'endurance de ND18 pour ne pas être aveuglé. En cas d'échec le personnage subit un malus de -4 au toucher pendant 1D4 tours.
- Transfert : Le numégon peut, en une action simple, se téléporter à coté de toute personne dans son champ de vision qui possède un Plink.

Capacité(s) :

- Immunité contre les dégâts physiques : Cette créature ne peut subir des dégâts uniquement d'attaques d'armes énergétiques, d'attaques magiques ou psychiques.
- Immunité contre les coups critiques
- Immortalité majeur : Cette créature est indestructible (Un numégon atteignant 0 point de vie ne meurt pas, il disparaît juste du monde physique pour retourner dans le monde numérique où il se régénère durant 1D4 jours avant de revenir dans le monde physique).

Faiblesse(s) :

- Aucune

Zone(s) :

- Toutes

ND : 17